

4Story Legend

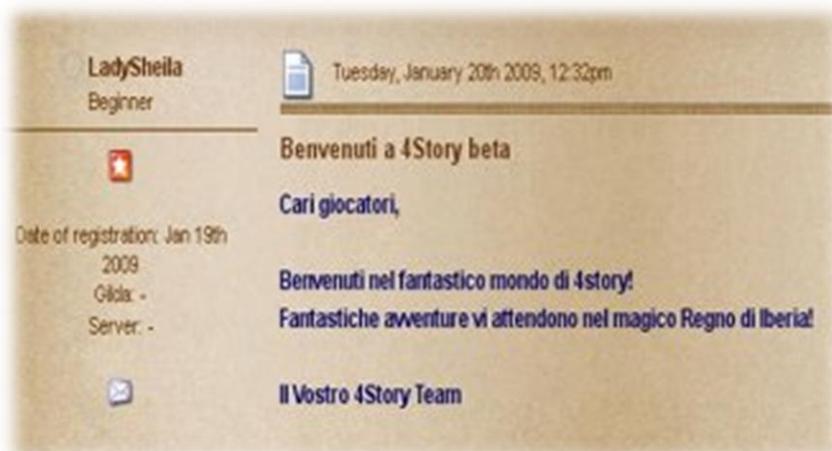
Cap. 1 “Quando tutto ebbe inizio”



Tutto ebbe inizio nel lontano anno di grazia 2009, nel mese di aprile appena trascorsa la Pasqua. Doveva essere il giorno 14 o 15 non ricordo con esattezza, quando entrai in quel territorio fiabesco.

Beh magari proprio fiabesco no, comandanti di legione, allievi d'accademia, una specie di caserma. Sta di fatto che mi trovai subito a mio agio, avevo scelto una classe che, a pelle, sentivo mia “Il cavaliere dell'oscurità”.

Da poco tempo era stato scoperto questo mondo, altri paralleli già pullulavano di vita, ma questo era quasi incontaminato.



Il messaggio di benvenuto che lessi appena entrato nella locanda con la bacheca che raccoglieva tutti i messaggi relativi al nuovo mondo, mi fece capire che ero tra i primi che calpestavano quel suolo.

Come ero capitato lì vi domanderete, beh come spesso capita accompagnando per manina il mio figliolo. “LOL” Sì in effetti non sono più proprio giovincello e qualche primavera l'ho lasciata alle spalle, ma cosa non si farebbe per i figli. Così padre e figlio vanno alla scoperta di Iberia e **Renks** arciera della premiata gilda “IRRIDUCIBILI” dà il benvenuto al nuovo arrivato, **Roscus**. Seguendo le orme della gilda scopro di appartenere alla fazione *Valorian* e di essere su mondo chiamato Iberia di *Lapiris*.

Arrivata dai “GodOfChaos” *Leidea* arciera di classe faceva già parte del gruppo così come *AdVanCe*, *klio01* e il war *Mauro87* novello sposo della raggiante sace *XxAIDHaxX*. Altre gilde stavano costruendo la propria compagine, la “EITHERY” con *koray* e *D3V4ST4TORUS*, la gilda “ELITE” col prince *CaoS* e gli “HIGHLANDER” con *PDF96* e *Fargas*. Non posso dimenticare il nostro capogilda, war di razza il nobile *XxxMauroXxx* che supportato dalla dolce *klio01* gestiva la nostra allegra compagna.

In quei primi giorni le mansioni che venivano assegnate erano poche, pochissime, in realtà era una sola.... “expare expare expare”.

Prendere familiarità con le proprie skill e cercare di migliorare il proprio aspetto nella fattispecie la propria armatura e arma, era la componente aggiuntiva per completare la giornata.

Quando tutto sembra iniziare nel migliore dei modi ecco l’imprevisto, nessuno pensava esistesse ma subdolo come sempre già serpeggiava fin da allora, che cosa? il “rosik”, termine abominevole per identificare l’invidia; fu così che non si sa ne come ne perché un gildano fin a quel momento irreprensibile e fidato tanto da avere il titolo di Conte, riesce a intrufolarsi negli accessi privati del nostro capogilda derubandolo dell’intero equipe.

Bisogna sapere che fino ad allora il livello di miglioramento del proprio personaggio era all’incirca il 40 e la struttura delle proprie armature ed armi permetteva il cosiddetto “uppaggio” vicino al 18.

Per quei primi mesi quindi avere un livello 40 ed un armatura +18 era trovarsi nell’élite, chi si muoveva invece con armature appena fluorescenti rischiava di soccombere quasi sempre nei duelli e nelle scaramucce che ogni tanto capitavano. Fu così che verso la fine di maggio, il 28 mi pare, *XxxMauroXxx* si ritrovò defraudato dei propri averi e dei diritti sul proprio livello, che fare?

Discussioni a non finire, condotte anche da un altro war di gilda *Mauro89* nei confronti del suddetto “roditore”, del quale per scelta taccio il nome, non portarono alla restituzione del mal tolto, così che impossibilitato a gestire la gilda *XxxMauroXxx* decise di fondarne una nuova e dalle ceneri degli “IRRIDUCIBILI” quel 28 Maggio 2009 nacque la “KROMATIK”.

Quattro colonne decisero di sostenere tale rinascita, il war *XxxMauroXxx*, l’arciera *klio01*, il cavaliere dell’oscurità me medesimo *Roscus*, e l’arciera *xValentex* fratello di *Leidea*.

Cap. 2 “Il gruppo”

Altri validi elementi si unirono fin da subito al nuovo gruppo, un possente war, che scoprii poi ottima guardia del corpo, il possente **Brokleasner**, altri cavalieri dell’oscurità, **Guernica**, **Damia**, **DisPater** e **FenixNero**, arcieri come **ExKing1** e **DonPedros**, e sacerdoti come **Fientje**.

Il tempo passava e il livello della gilda saliva rapido, ora molti di noi avevano raggiunto il livello 67, limite massimo di miglioramento, altre gilde si stavano affacciando sullo scenario del “presidio militare di Magnaktia” a Keter, come la xARMAGEDDONx e i GLADIATORI, altre cambiavamo di nome e divenivano la NewEITHERY.

Nuove opzioni si aprirono al nostro fornito gruppo, come raggiungere il livello di abilità 76, altri war arrivarono come l’enorme **Babbudoiu**, maghi e sace come **INFINITYX** e **TiculoSemple** anche **Huang** e **Giangio94** arcieri, ci raggiunsero.



Così il nostro gruppo continuò a crescere in armonia ed i risultati cominciarono ad arrivare. La war per la conquista dei castelli si fece alla nostra portata e il nome KROMATIK si poté leggere nelle liste dei vincitori.

Così si concluse l’anno 2009 e la nostra gilda era fiorente e rigogliosa.

Tutto sembra proseguire nel migliore dei modi e la fortuna sorridere benevola, ma qualcosa sta intaccando l’equilibrio dall’interno, in un gruppo fiorente come il nostro sbocciano amicizie che in alcuni casi si evolvono in vere e proprie storie, così quella tra il nostro capo gilda e la bella arciera va oltre il normale rapporto tra capo e vice, per alcuni mesi tutto fila liscio tra scherzi e battute ma poi qualcosa si rompe. Iniziano alcuni diverbi alcuni litigi, all’inizio banali poi sempre più pesanti, ogni tanto l’uno si allontana per giorni poi torna e se ne va l’altro. Tutto questo purtroppo a lungo andare si ripercuote sulla gilda, prima a livello di umore generale, poi anche nei risultati.

Cap. 3 “Un passo indietro”

Facciamo un passo indietro prima di tuffarci nel 2010 che riserverà grossi cambiamenti in KROMATIK, non tutti positivi purtroppo.

I mesi che vanno da maggio a dicembre di quel 2009 sono un susseguirsi di scoperte, oltre a strutturare il proprio Io, si va alla scoperta del paesaggio che man mano amplia i nostri orizzonti e la conoscenza del mondo nel quale ci muoviamo.

“*In principio era il buio....*” poi qualcosa si comincia ad intravedere, come quando ti svegli e devi mettere a fuoco le immagini, qualcuno ti sta di fronte, ti sovrasta indicando Te. Ti prende il batticuore e ti fai qualche domanda, chi è costui, dove mi trovo? Poi la luce abbagliante di Horus ti acceca e sei in un accampamento militare, ci sono allievi che si allenano con armi di legno e un comandante che inizia a sciorinarti un elenco interminabile di compiti, tutti atti a introdurti nello spirito di corpo e a farti conoscere le doti che man mano svilupperai con il tuo ruolo.

Lombaley è l'accampamento dove muovo i miei primi passi, non è molto vasto, un paio di tende, una struttura adibita a forgia dove un mastro delle armi sforna incredibili spade, balestre, verghe e ascie; l'area dove mi sono ritrovato all'inizio non è altro che un campo d'allenamento con manichini e bersagli finti. Da una parte c'è una torre dove vive un vecchio generale, Oliver, avrò spesso a che fare con Lui, un portale per aree dai nomi altisonanti ma per me incomprensibili e per finire una porta protetta da palizzate, aperta sull'ignoto.

Dopo un giro di saluti e convenevoli con i vari personaggi che stazionano all'interno dell'accampamento mi ritrovo bardato di tutto punto, elmo, armatura pantaloni alla cavallerizza, stivali, guanti e delle protuberanze in legno con piccole lame al termine che scopro chiamarsi “artigli byram”.

Vengo spedito poco fuori la palizzata e ciò che vedo è un vasto territorio lussureggiante punteggiato di strani umanoidi con casacca blu e alabarda al seguito, sono i Moray primo anello della catena di “mob” con i quali misurarmi per iniziare il mio cammino evolutivo.

Nelle loro sacche trovo materiali utili a rinforzare o addirittura sostituire la mia dotazione iniziale, sarà questo il “live motive” che avrò di fronte per molti dei primi mesi di soggiorno a Horus.

Il mio livello sale rapidamente e mi ritrovo già a 20 dopo pochi giorni, poi... l'incontro con il “creatore”.

Stavo come al solito expando nei pressi dell'accampamento esploratori , nella terra di Horus, avevo preso dimestichezza con i principali portali di questo territorio che presto avrei lasciato per recarmi a "Tarat", una nuova area che mi avrebbe permesso di elevarmi al liv 30 circa, i "mob" erano di liv 18 e quindi facili da "killare", più che altro raccoglievo oggetti utili e facevo qualche soldino sempre necessario per le riparazioni all'armatura e all'arma quando mi comparve dinanzi un personaggio meraviglioso la sua armatura era d'oro, abbagliava, e la sua arma, una lunga spada a tracolla, anch'essa d'oro; si avvicinò e lanciò una skill area con la sua balestra, anche questa era d'oro zecchino....



Restai a bocca aperta il mio equipage era più o meno di classe 19, come i miei artigiani e non aveva un gran "uppaggio", più o meno 13, il contrasto quindi era netto e tra me e me dissi:

"Ecco il creatore, sicuramente è un GM". Salutai il nuovo venuto con un cenno militare che questi ricambiò tranquillamente, poi sparì alla mia vista così com'era venuto.

Rientrato precipitosamente a Lombaley raccontai il mio inatteso incontro e tra l'ilarità generale venni a sapere che era semplicemente uno dei pochi, al momento, personaggi che avevano "uppato" il proprio equipage e armamento fino a +16 che corrispondeva a mutare il colore di qualsiasi pezzo in quello che per me era "oro".

Dopo questa magra figura mi impegnai nel recuperare il necessario e dopo qualche tempo e qualche piccola spesa, anche il equipage riluceva di un bel color paglierino, mi stava proprio bene!

Ripresi ad expandere, notando che l'aiuto dato dal nuovo livello dei miei item non era trascurabile e che sia i danni ricevuti che quelli inferti erano di molto cambiati.

Cap. 4 “*Oblio e ritorno*”

Come dicevo poco fa il 2010 sarebbe stato un anno molto intenso per la nostra gilda, sia sotto il punto di vista evolutivo che per le prove che ci attendevano.

Ad inizio anno il dissapore tra capo gilda e vice portò il primo a lasciare definitivamente il gruppo nelle mani del secondo, il fatto disorientò non poco la nostra compagine, alcuni legati a doppio filo a **XxxMauroXxx** si trasferirono in altre gilde altri ridussero la loro presenza, specie durante gli orari di war.

Alla fine, verso marzo, in concomitanza dell'arrivo del nuovo aggiornamento versione 3.3 che portava il livello massimo a 80 e all'apertura di una nuova area, “*l'altopiano*”, anche **klio01** lasciò il comando per rifugiarsi in un gruppo più defilato e senza responsabilità di war.

Mi ritrovai, mio malgrado, il compito di scuotere il gruppo di rimotivarlo, di dare nuova linfa, ma purtroppo in pochi mesi con l'avvicinarsi dell'estate, la gilda si disperse; rimanemmo circa una decina di persone, quello che divenne il nostro “zoccolo duro”, così ci definivamo. Arrivò la fine di maggio....

Ovviamente nel frattempo le altre gilde avevano, contrariamente a noi, rinfoltito i propri ranghi e le conquiste dei territori divennero delle chimere.

I nuovi gildani privi di esperienza faticavano a entrare nello spirito combattivo necessario per conquistare territori, e la mia esperienza si avvaleva solo di ciò che avevo carpito nell'anno precedente. Ero ad un bivio, mantenere lo stato attuale della gilda, costringendola ad un basso profilo, o..... emigrare!

Scelsi la seconda opzione passai il capo gilda al mio fedele vice **FenixNero** non dopo discussioni spesso degenerate, i termini “*abbandono della gilda*”, “*fuga dalla nave che affonda*” ed altri, non si sprecarono ma ormai avevo fatto la mia scelta che aveva una motivazione ben precisa, fare esperienza in gilde gestite da persone esperte e di carisma, magari non sempre parimenti considerate ma sicuramente in grado di arricchire il mio bagaglio e permettermi di riportare il tutto a vantaggio del nostro gruppo.

Per due mesi feci parte della gilda **STOP** gestita da elementi con **xKurtz** e **ROBINOD** anche mio figlio **Renks** mi raggiunse e con piacere ritrovai **klio01**.

La gilda nata dalla fusione di altre minori, era un periodo che “andava di moda” fare questi rimescolamenti, annoverava nomi con **xPDFx** e **REDALTANIUS** elementi estremamente validi.

Conquistammo alcuni territori e anche la war sacra di “Hesed” fu nostra.

Spesso facevo ritorno nella mia vecchia KROMATIK a sentire un po' come andava e a riportare gli insegnamenti ricevuti, il mio ottimo *Fenix* stava ricostruendo mattone su mattone i gruppi di "livellini" che letteralmente pendevano dalle sue labbra. Le war si erano ovviamente ridotte a delle scampagnate per i territori, ma per il momento andava bene così.

Come spesso accade anche la vita della STOP si rivela molto intensa ma breve e ad ottobre ecco la vSWATv fresca fresca di stampa.

Incontro un grande, enorme, amico il felinide war *Ksenofont* coadiuvato da *Zespin* e *SaggitaeDeus* c'erano anche maghi come il simpatico *diabolik67* e *Charlyssa* ed ancora cavalieri dell'oscurità come *xGancio*, arcieri molto abili come *ShooTeRx* ed *ExKing89*, senza contare *xBrokleasnerx* convertito.

Anche in questo caso le conquiste arrivarono facili e la riconquista del castello di "Hesed" fu una formalità.

Questa gilda mi traghettò nel 2011 fino a maggio quando concluso anche il suo ciclo ecco arrivare l'ETERNA, solo di nome purtroppo, si rivelò una fenice terminata in cenere in breve tempo.

Incontrai poi *xXxHORUSxXx* della gilda ECLYPSE lo avevo già incrociato più di un anno fa quando liv 76 facevo "pvp" ad ardir sopra il cimitero in compagnia di *XxxMauroXxx*, *Renks*, *Brokleasner* e *DisPater*, allora era conte nella gilda NewGold.

Capo gilda di questa ottima compagine si offerse di supportare la KROMATIK e permetterci di ottenere il famigerato "mantello di gilda", occorrevano parecchi crediti per poterlo creare, ben 30000!

Collaborando con la ECLYPSE nella difesa e attacco dei reciproci territori riprendemmo a fare conquiste e ad accumulare i crediti necessari per il nostro mantello che il 27 di settembre si materializzò sulle nostre spalle.



Fu di *FenixNero* la scelta, approvata da tutti dell'emblema e colori che ancora oggi ornano il nostro manto mai tanto sudato.

Un ulteriore grazie ancora alla gilda ECLYPSE.