

4Story Legend

Cap. 5 “Quando si ha troppo”



Il 2012 iniziò molto bene per la gilda e sulla euforia per l'arrivo del nostro mantello le conquiste continuarono, così come le vittorie alle war domenicali, si era sulla buona strada.

Ma, come imparai negli anni a seguire, la gilda *KROMATIK* aveva una predisposizione naturale per complicarsi la vita.

Il susseguirsi delle conquiste invece di portare nuovo entusiasmo nei gildani, portò rilassatezza e noia, così in poco tempo la gente iniziò a loggare meno a dare meno disponibilità nelle war serali... “*ma sì tanto gente ce n'è le conquiste si fanno lo stesso*” e invece le conquiste cominciarono a diradarsi e le persone che, comunque con fatica, continuavano a presentarsi iniziarono a mormorare nei confronti di chi invece non loggava, un gruppo che avrebbe potuto ottenere ancora molte soddisfazioni si sbriciolò come un castello di carte.

I dissapori portarono la gilda allo sgretolamento, a partire dai personaggi ultimi arrivati, che conoscendo meno la sua storia, sfiduciarono tutto il gruppo gestore, me compreso, e se ne andarono per altre strade.

Poi fu il turno di coloro che, abituati ai successi e al pvp facile, vedendo la crisi e la perdita di visibilità optarono per gilde in quel momento più altisonanti e attive. In un solo mese ci ritrovammo a loggare la sera in quattro, cinque persone, demoralizzate e demotivate.

Ero stanco di combattere coi mulini a vento, sapendo fin da subito che avrei perso, questa volta passai il capo gilda ad un mio “alter ego” un evocatore di nome *Romeus* cresciuto nell'ombra di *Roscus*, non avevo più interesse, ma non volevo che tutto andasse completamente perduto di quella bella compagine.

Nel frattempo, il mio grande amico *ksenofont* gestiva una sua vecchia gilda la LEGIONS e stava riscuotendo buoni risultati, mi fece una proposta ambiziosa.



Ci trovammo un giorno all'accampamento di horus e decidemmo di creare una nuova gilda dove lui sarebbe stato capo, io non ne volevo più sapere di gestioni, ma avrei contribuito con chi mi avrebbe seguito.

Il più convinto del buon esito fu il mio amico arciere *xValentex* che persuase anche altri “dispersi” a seguirci in questa nuova avventura.

Fu così che vide la luce di Horus una nuova compagine, la VERTEX.

In quel periodo ritrovai un altro grande “piccolo” amico, un sacerdote molto capace, che mi sostenne in molte battaglie, *DJwaset* pronto al sacrificio e al supporto estremo.

Per dieci mesi restai in quel gruppo ottenendo ottimi risultati sia nelle war serali che in quelle domenicali per il possesso dei castelli. Imparai molte tattiche utili riguardanti le modalità di approccio alle conquiste e di gestione delle guerre di castello. In quei mesi portai a un buon livello altri personaggi, oltre al già citato *Romeus*, completai l'addestramento di un nuovo cavaliere dell'oscurità con caratteristiche diverse dal primo, *XroscusX*. Seguì un arciere dotato di buon talento, *Id3boI*, il sacerdote *Sempronius* e un mago *ArabasFenis*.



Durante il tempo libero scoprii l'alter ego di Lapis ossia Xadra! Con un personaggio di nome *Rebixius* entrai a far parte della gilda ARMAG3DDON dell'amico *Abyss4ngel*, nella fazione Derion.

Visitai così tutta un'area per me sconosciuta, da *Yesode* l'equivalente di *Horus* a *Tibered* gemella di *Tarat*, *Nezak* come *Kokuma*, *Hod* simile a *Bina*, *Tyconteroga* paragonabile a *Gebra*, *Dragonrod* specchio di *Blonea*.

Cap. 6 “Ritorno amaro”



Ad Ottobre tornai nella mia *KROMATIK* ormai molto meno mia, difatti tempo prima visto che la mia assenza si protraeva mi fu “intimato” di fare un passo indietro e dare il capo gilda a *Fenix*. Così avvenne...

Servii comunque il gruppo come meglio potevo portando in dono l’esperienza cumulata nei mesi in *VERTEX*. Non ci fu una grande svolta, la gente era per lo più di livello basso, non sempre molto propensa al sacrificio dell’exp. Neppure il ritorno “inatteso” di *XxxMauroXxx* a distanza di tre anni, migliorò le cose. A dir il vero fu una mia illusione che il suo ritorno potesse far rifiorire la gilda agli sfarzi del 2009, era cambiato, come cambia la gente che rimane lontana dal game troppo a lungo, poco propenso a rimettersi in gioco e a rischiare, al punto da rimanere spesso defilato.

Non glie ne faccio una colpa, quei tre anni lontano sono stati molto pesanti e difficili per varie ragioni che per riservatezza non narro; fatto fu che non era più il *XxxMauroXxx* di prima, ora era *DeathArrow*.



L’inizio del 2013 fu segnato da un cambio di grafica molto forte e da altre implementazioni. Quasi dimenticavo, con molto rammarico a fine anno 2012 scomparvero tre aree molto belle del game: *La seconda battaglia*, il *Baluardo*

Arahur e l’area *Narwashi*. Serbo bei ricordi di quei territori e alcune immagini. Ci fu poi una fase di collaborazione stretta con la gilda *XCheckMateX* che mi portò spesso a fare parte di quel gruppo, con discreti risultati sia in war che in sacra.

DeathArrow si allontanò definitivamente dalla gilda andando a schierarsi con la **NewEithery**, la gilda nuovamente scossa da malumori interni dovuti alla mia volontà di mantenere rapporti e collaborazione con gilde minori a mio giudizio utili ma per altri dannose e rischiose per il mantenimento del gruppo, vedi possibilità da parte di alcuni di trasferirsi altrove, fece sì che in primis alcuni decisero di fondare una nuova gilda denominata **KromatikElite** tra i quali il mio fidato amico **FenixNero** contrario a collaborazioni e votato al mantenimento della unicità del gruppo; di seguito, notando che ormai si stavano formando due gruppi più o meno equivalenti e che questo avrebbe portato la **KROMATIK** alla dispersione totale degli elementi, optai per una soluzione più drastica ma molto più indolore... Abbandonai la gilda passando nuovamente il capo a **FenixNero** con l'augurio che i suoi propositi portassero tranquillità tra i gildani.

Passai un mese circa in una mia gilda secondaria dove riposano tutti i player da me gestiti, l'**AVATAR** andando mercenario ora qua ora là giusto per mantenermi in esercizio e dando più spazio alla mia collaborazione con Xadra.

La pressione di alcuni amici **KROMATIK** e la nostalgia della gilda mi fecero tornare sui miei passi e rientrare nel gruppo anche se molto defilato e poco dedito a strategie e mansioni. Non tutto comunque fu "buio" la fortuna volle che gli alti e bassi colpirono anche altre fazioni sia valorian che derion e così verso fine anno portammo a casa conquiste come il castello di Hesed contro la **Hell** e la settimana successiva una tripla a Gebra!



Il gruppo formato da:
XoscuroX guerriero
oOV0LTAG30o arciere
FenixNero cavaliere
xArtex e **Davex** con
Isabona maghi
 l'arciere **Bo4**
Starofdrems e **Makaila1**
 ed altri, stava facendo il possibile per rinascere.

Altri elementi si accostarono a noi anche se per breve tempo, ma lasciarono il segno, come il sacerdotino **Sasuke** degno supporto in war, **ladytitty** mago, **xPaul46** altro sace, tutt'ora in forza nella gilda e validissimo sostegno.

Si arrivò così all'inizio dell'anno 2014 con una nuova tripla a Hesed che sollevò ulteriormente il morale.

Cap. 7 "I giorni nostri"



Ad aprile di questo anno un'ulteriore up dei livelli e si arriva al 97; a giugno una war di castello vinta, poi l'estate che tra alti e bassi ci porta ancora soddisfazioni. In mezzo il nuovo game nel game il: "Campo di Battaglia"

Arriviamo ai giorni nostri, la gilda è "sufficientemente" solida ma ovviamente lo dico con le dita incrociate dietro la schiena, gli elementi attivi sono parecchi e questo ci permette di ottenere vittorie nelle war serali e, al momento, utili per candidarci alla war domenicale.

Elementi come *FenixNero* presente sin dall'inizio con *vBroklesnar*, l'arciere *xValentex* ora assente per problemi tecnici, il sace *DjWaset*, il war *xoscurox*, l'arciere *oOV0LTAG3Oo*, il sopracitato *xPaul46*, l'arciere *Bo4*, mago *Isabona* *ArciereBix* rientrato dopo un periodo di assenza ma anche lui vecchio gildano, l'arciere *Spin* con il guerriero *PennaLibera* e tanti altri che, per non dimenticare nessuno ringrazio di cuore, hanno permesso a questo gruppo ad oltre *sei anni* dalla sua nascita di essere ancora qui a raccontarci, a divertirci, spesso ad "arrabbiarci" ma comunque ancora uniti nello spirito del gilda:



Con affetto il vostro capo gilda *Roscus*